

REGULAMENTO OFICIAL



ESCOLHIDOS

1 PEDRO 2:9

**ANVER
SÍTIO DO SOSSEGO
2025**

SUMÁRIO

<i>SOBRE O ACAMPAMENTO</i>	2
<i>INSCRIÇÕES</i>	3
<i>INVESTIMENTO</i>	5
<i>ORGANOGRAMA</i>	6
<i>DIRETORES DE SEMANA</i>	8
<i>GINCANAS BÍBLICAS E ESPORTIVAS</i>	9
<i>REGULAMENTO DO MÓDULO BÍBLICO</i>	10
<i>REGULAMENTO DO TEATRO BÍBLICO</i>	19
<i>REGULAMENTO DA GINCANA ESPORTIVA</i>	22
<i>REGULAMENTO DO MÓDULO COMPLEMENTAR</i>	27
<i>CONSIDERAÇÕES FINAIS</i>	29

SOBRE O ACAMPAMENTO

Artigo 1º – O Acampamento Nacional de Verão de Embaixadores do Rei (ANVER-SS/25) é destinado aos Embaixadores do Rei de todo Brasil e é realizado pela Convenção Batista Brasileira (CBB), União Missionária de Homens Batistas do Brasil (UMHBB) e Departamento Nacional de Embaixadores do Rei (DENAER).

Parágrafo Único - O acampamento tem como objetivo apresentar Jesus Cristo como Senhor e Salvador, bem como promover o desenvolvimento físico, moral e espiritual dos Embaixadores do Rei, despertando o sentimento missionário em todos os participantes.

Artigo 2º - O ANVER-SS/25 será realizado no Acampamento Batista Sítio do Sossego, localizado na Estrada do Sossego, s/n, Boa Esperança, Casimiro de Abreu-RJ.

Parágrafo 1º – Cada embaixada deverá escolher uma das semanas abaixo para acampar:

1ª Semana	06 a 10 de janeiro
2ª Semana	13 a 17 de janeiro
3ª Semana	20 a 24 de janeiro
4ª Semana	27 a 31 de janeiro

Parágrafo 2º - A embaixada só poderá participar em uma semana do ANVER. Caso a embaixada tenha ERs inscritos em mais de uma semana, ela deverá optar em qual semana participará dos concursos. Entendendo “concurso” de forma individual e/ou coletiva. Esta regra também é aplicada ao ER que participar de mais de uma semana, ele deverá escolher em qual semana participará do concurso.

Parágrafo 3º - O ANVER-SS/2025 terá início na segunda-feira a partir das 14h, com o alojamento dos acampantes, e encerramento será na sexta-feira a partir das 14h.

Parágrafo 4º - Não haverá almoço na segunda-feira.

Parágrafo 5º - É terminantemente proibido às embaixadas pernovernarem no Sítio do Sossego em dias anteriores ou posteriores a data do evento.

INSCRIÇÕES

Artigo 3º - Todos os pastores, conselheiros e membros da equipe de trabalho deverão pagar sua inscrição e apresentar-se à Direção do Evento para serem alocados em uma das equipes de trabalho, pois não será permitido que os líderes fiquem sem atividades durante o evento.

Artigo 4º - Cada semana do ANVER-SS/2025 terá um limite de **400 acampantes**. Ressaltamos que as inscrições deverão ser feitas antecipadamente. As inscrições no local somente serão autorizadas se houver vagas disponíveis.

Artigo 5º - Todos os Embaixadores do Rei (ER) acampantes serão divididos por idade em seus respectivos núcleos, conforme informado abaixo:

IDADE	NÚCLEO
9 e 10 anos	Aquário
11 e 12 anos	Arco-íris
13 anos	Alvorada
14 anos	Abilene I
15 anos	Abilene II
16 anos	Alto da Boa Vista
Acima de 17 anos	Valentes

Parágrafo 1º - Os ER de 17 anos poderão, voluntariamente, acampar no Núcleo dos Valentes, desde que atendam aos requisitos do Anexo V.

Parágrafo 2º - Poderão participar das competições do ANVER-SS/2025 todos os Embaixadores do Rei (ER) de 9 a 17 anos, inscritos por sua embaixada. O ER que não estiver no evento com a embaixada à qual pertence estará impedido de participar de qualquer competição representando outra embaixada, estando sujeito a punição caso isso ocorra.

Artigo 6º - Todas as atividades ocorrerão de forma simultânea para que haja uma boa dinâmica e para que todos os momentos sejam marcantes na vida daqueles que participarão.

Artigo 7º - A UMHBB/DENAER não se responsabiliza pela perda de qualquer material ou valor durante o acampamento por parte das igrejas, embaixadores, conselheiros e responsáveis. Por isso, aconselhamos que não sejam levadas altas quantias nem materiais de valor, como tênis caros, celulares, iPod, relógios, notebooks, câmeras fotográficas, iPad etc.

Artigo 8º - Não será permitido o uso de aparelhos celulares durante o acampamento. Em caso de emergência o ER deverá procurar seu conselheiro.

Artigo 9º - É necessário realizar todas as inscrições de ER, líderes e pastores até o dia 15/12/2024, conforme dados solicitados nos formulários on-line de inscrições.

Artigo 10º - Será necessário providenciar autorização de viagem e hospedagem assinada pelo responsável do ER e pelo responsável da Igreja, juntamente com cópia dos documentos do ER e do seu responsável que assinou a autorização. Conforme estabelecido no art. 82 do Estatuto da Criança e do Adolescente (Lei 8.069, de 13 de julho de 1990), é proibida a hospedagem de crianças ou adolescentes em hotel, motel, pensão ou estabelecimento congênere, salvo se autorizado ou acompanhado pelos pais ou responsáveis. O modelo da autorização está em anexo.

Parágrafo Único - É importante que o Conselheiro tenha uma pasta ou envelope com a autorização de cada um dos ER inscritos que possuem menos de 17 anos de idade. As autorizações devem ser apresentadas à Equipe de Inscrição, mas ficarão de posse do Conselheiro Responsável pela igreja.

Artigo 11 - Não serão confeccionadas carteiras de ER e conselheiros durante o ANVER-SS/2025. Verifique se todos os ER e conselheiros estão com as devidas carteiras de identificação expedidas pelo DENEAR, pois sem elas não será possível aos acampantes participarem da gincana entre as embaixadas durante o acampamento. **Solicitações de confecção de carteiras de ER devem ser enviadas ao DENAER até o dia 01/12/2024.**

Artigo 12 - Fica terminantemente proibida a inscrição de mulheres no ANVER-SS/2025, exceto para conselheiras credenciadas pelo DENAER, equipe de enfermagem/médica, ajudantes de cozinha ou outras autorizadas antecipadamente pelo DENAER.

Artigo 13 - O DENAER contará com uma equipe de saúde com: enfermeiros, socorristas, técnicos de enfermagem e uma ambulância para realizar os atendimentos de nossos meninos. A medicação básica será providenciada pelo DENAER, mas os medicamentos de uso controlado deverão ser adquiridos pelo responsável legal do ER ou pelo Conselheiro.

INVESTIMENTO

Artigo 14 - O valor das inscrições:

RIO DE JANEIRO						
Julho	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro	Janeiro
R\$ 230,00	R\$ 240,00	R\$ 250,00	R\$ 260,00	R\$ 270,00	R\$ 280,00	R\$ 300,00
SUDESTE						
Julho	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro	Janeiro
R\$ 210,00	R\$ 220,00	R\$ 230,00	R\$ 240,00	R\$ 250,00	R\$ 260,00	R\$ 280,00
DEMAIS ESTADOS						
Julho	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro	Janeiro
R\$ 190,00	R\$ 200,00	R\$ 210,00	R\$ 220,00	R\$ 230,00	R\$ 240,00	R\$ 260,00

Artigo 15 - As inscrições devem ser feitas seguindo os passos abaixo:

Passo 1 - Realizar o depósito bancário na conta abaixo:

Dados Bancários:

Banco: Bradesco

Ag: 1125

Conta Corrente: 80000-7

CNPJ: 39.056.627/0001-08

PIX Chave e-mail: umhbb@batistas.com

Passo 2 - Realizar a Inscrição on line.

Apenas depois de realizar o pagamento das inscrições, os formulários com as informações da igreja/embaixada deverão ser preenchidos no link que será disponibilizado.

Artigo 16 – É recomendado que não seja realizado depósitos individuais por ER, mas sim coletivo por embaixada/igreja. Por exemplo, se dez (10) ER de uma mesma embaixada decidem pagar suas inscrições para o ANVER-SS/23, cada um não deve fazer um depósito individual, pois isso dificulta o controle. O Conselheiro deverá recolher os valores e realize um único depósito. É mais simples e organizado dessa forma.

Artigo 17 - Todos os comprovantes de depósito originais deverão ser apresentados à direção do evento assim que chegarem no local para que o processo de inscrição seja formalizado.

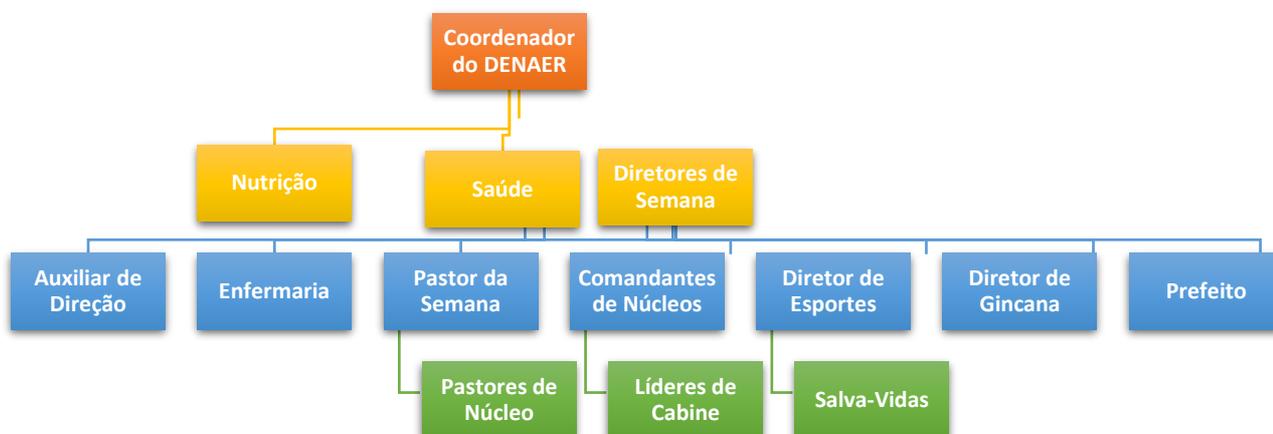
Artigo 18 - Alertamos que não será permitido o uso de cheque ou cartão para pagar a inscrição.

Artigo 19 - Em caso de desistência da inscrição já paga, não haverá devolução do valor, visto que o acampamento é planejado de acordo com as inscrições pagas. Porém, poderá ser feito a substituição do nome do ER ou líder na ficha de inscrição. Não haverá restituição da inscrição já paga caso não haja substituição em caso de desistência.

Artigo 20 – A inscrição no local será possível somente se houver vagas disponíveis.

ORGANOGRAMA

Artigo 21 - Abaixo apresentamos o organograma do acampamento:



Parágrafo 1º - O organograma serve para que o andamento do acampamento seja eficiente, portanto, todas as regras devem ser seguidas para termos uma melhor fluidez nas atividades.

Parágrafo 2º - *Coordenador do DENAER*: dará todo suporte logístico e espiritual ao Diretor do Acampamento para que o acampamento seja realizado.

Parágrafo 3º - O *Diretor de Semana* atuará como gestor do evento, indicando líderes capacitados para exercerem as atividades designadas. Ele estará subordinados ao coordenador do DENAER.

Parágrafo 4º - O *Auxiliar da Direção* será responsáveis por dar todo o suporte ao Diretor de Semana para que as atividades sejam realizadas conforme planejadas. Ele estará subordinado ao Diretor de Semana.

Parágrafo 5º - O *Pastor da Semana* atuará na condução espiritual do evento, seguindo as diretrizes definidas pelo Coordenador do DENAER e pelo Diretor da Semana. Estará subordinado ao Coordenador do DENAER e ao Diretor da Semana.

Parágrafo 6º - O *Pastor de Núcleo* desempenhará as atividades de suporte espiritual dos ER do seu respectivo núcleo, de acordo com o que for definido pelo Pastor da Semana. Estará subordinado ao Pastor da Semana.

Parágrafo 7º - O *Comandante de Núcleo* atuará como líder do núcleo ao qual será designado, garantindo que o planejamento será cumprido com excelência. Deverá aplicar as atividades definidas no Manual do Acampante e estará subordinado ao Diretor da Semana.

Parágrafo 8º - O *Líder de Cabine* terá um papel fundamental para o bom andamento do acampamento, pois acompanhará os ER durante todas as atividades. Estará subordinado ao Comandante do Núcleo e deverá garantir que todos os acampantes de seu Consulado participem das atividades programadas.

Parágrafo 9º - O *Diretor de Esportes* deverá realizar todas as atividades esportivas do acampamento, controlando o material esportivo e criando competições conforme determinação dos Diretores de Semana. Estará subordinado ao Diretor da Semana.

Parágrafo 10 - O *Guarda-vidas* será o responsável por garantir a integridade física dos acampantes no uso da piscina, estando subordinado ao Diretor de Esportes.

Parágrafo 11 - O *Diretor de Gincana Bíblica* será responsável pela execução e correção de todas as modalidades do Módulo Bíblico. Estará subordinado ao Diretor de Semana.

Parágrafo 12 - O *Prefeito* será o responsável por suprir as necessidades do acampamento, fornecendo material de limpeza, organizando as escalas de serviço real e fornecendo o suporte necessário à equipe de enfermagem/médica. Estará subordinado ao Diretor de Semana.

Parágrafo 13 - A *Equipe de Saúde* será responsável em realizar os atendimentos médicos conforme escala definida. Estará subordinada ao Coordenador do DENAER.

Parágrafo 14 - A *Equipe de Nutrição* coordenará as atividades no refeitório, garantindo que o que foi proposto seja realizado, apoiando no cumprimento de horários estipulados e mantendo um bom nível de higiene e condições adequadas aos funcionários da cozinha. Estará subordinado ao Coordenador do DENAER.

DIRETORES DE SEMANA

1ª SEMANA			
	NOME	IGREJA	TELEFONE
Diretor	Hudson Siqueira das Flores	PIB em Jardim Mariléia	21-98266-1007
Vice	Douglas Cordeiro	SIB Santa Izabel	21-99727-3213
2ª SEMANA			
Diretor	Thiago Faria Portela	IB Atitude Nova Iguaçu	21-98233-5099
Vice	Fábio Machado Nascimento	IB Central de Taguatinga	21 99248-9728
3ª SEMANA			
Diretor	Tiago Rodrigues	PIB Nova Jerusalém	21-97945-2593
Vice	Pr. Jhonathan Domingos	IB Maruipe	27-99922-9722
4ª SEMANA			
Diretor	Luiz Felipe Faria	IB Memorial de Teresópolis	21-97197-9029
Auxiliar	Pr. Ezequiel Decothe	IB Jardim Progresso	21-99392-4558

GINCANAS BÍBLICAS E ESPORTIVAS

Artigo 22 - Será denominada **EMBAIXADA CAMPEÃ** a que obtiver o maior número de pontos, somando-se os 4 (quatro) módulos abaixo:

Módulo Bíblico	Módulo Esportivo	Módulo Complementar	Módulo Artístico
EB	Natação	Gincana Filantrópica	Teatro Bíblico
COER			
VRB			
CGB	Corrida*	Embaixada Uniformizada	
MB			
ELB			
LM	Xadrez*	Embaixada Padrão	
PSER			
BJ			
PE			

(*) Categoria única

Parágrafo 1º - Só poderão participar dos Módulos acima os ER que apresentarem a carteira de identidade do ER expedida pelo DENAER ou pelo DCER.

Parágrafo 2º - As medalhas de Acampante de Honra e Ás não pontuam para a competição geral entre as embaixadas, mas contam pontos para a premiação de Embaixada Destaque.

Artigo 23 - Serão premiadas com troféus as embaixadas de acordo com sua pontuação geral do 1º ao 5º lugar. Caso ocorra empate na pontuação geral entre as embaixadas, o critério para desempate será o seguinte (na ordem que se segue):

- [1] Maior Pontuação na Gincana Bíblica;
- [2] Maior Pontuação na Gincana Esportiva;
- [2] Maior quantidade de medalhas douradas;
- [3] Maior quantidade de medalhas prateadas;
- [4] Maior quantidade de medalhas bronzeadas;

Artigo 24 - Cada embaixada só poderá inscrever 1 (um) ER Junior, 1 (um) ER Adolescente e 1 (um) ER Juvenil em cada modalidade bíblica, assim como em cada modalidade esportiva (**exceto Xadrez e Corrida**).

Parágrafo 1º - Categoria Junior: compreende a faixa de idade de 09 a 11 anos.

Parágrafo 2º - Categoria Adolescente: compreende a faixa de idade de 12 a 14 anos.

Parágrafo 3º - Categoria Juvenil: compreende a faixa de idade de 15 a 17 anos.

Parágrafo 4º - Os ER que completarem 12, 15 ou 18 anos durante o acampamento, poderão participar normalmente da Gincana Bíblia e/ou esportiva na sua respectiva categoria.

Parágrafo 5º - Não serão emitidas carteira para meninos menores de 9 anos, exceto aqueles que completem 9 anos na semana do acampamento em que irá participar. Desta forma os meninos com idade inferior a 9 anos e superior a 18 anos, não poderão participar das competições entre embaixadas.

Parágrafo 6º - Os ER Juniores poderão participar em sua categoria e nas demais; os ER Adolescentes só poderão participar em sua categoria e na categoria Juvenil. E os ER Juvenis só poderão participar em sua categoria.

Artigo 25 - Um mesmo ER só poderá participar de até duas competições individuais bíblicas e uma esportiva, desde que não haja conflitos de horários conforme tabela de horários em anexo a este regulamento, incluindo as três categorias.

Artigo 26 - Serão premiados somente os ERs por colocação conforme abaixo:

[1] Primeiro Lugar: Medalha Dourada – Valendo 1000 pontos;

[2] Segundo Lugar: Medalha Prateada – Valendo 500 pontos;

[3] Terceiro Lugar: Medalha Bronzeada – Valendo 300 pontos.

REGULAMENTO DO MÓDULO BÍBLICO

Artigo 27 - As provas ELB, COER, CGB, BM, PSER, BJ e ELB serão compostas por 20 questões de múltipla escolha. Serão disponibilizadas quatro opções de resposta (a, b, c, d) e apenas uma opção deverá ser assinalada. Somente serão creditados pontos na competição e será premiado com medalhas de 1º, 2º e 3º lugares os ERs que alcançarem o mínimo de 50% de acertos nas provas. O critério de desempate será pelo menor tempo de execução da prova. O tempo máximo para realização da prova é de 20 minutos.

Artigo 28 - A prova: MB, será realizada através da modalidade **escrita**, na qual o ER receberá uma folha para escrever os livros da Bíblia, conforme regulamento da prova. O critério de desempate será pelo menor tempo de execução da prova. O tempo máximo para realização da prova será de 20 minutos.

Artigo 29 - As considerações e recursos sobre os resultados das provas só serão aceitas até 2 (duas) horas depois da entrega das provas. Caso haja divergência na correção, o CER deverá procurar o Diretor de Gincana Bíblica.

Artigo 30 - O DENAER adotará nas competições a Versão da Bíblia NAA - Nova Almeida Atualizada traduzida por João Ferreira de Almeida.

Artigo 31 - Os Embaixadores do Rei que possuem alguma necessidade especial, participarão das provas em igualdade de condições com os demais inscritos, no que se refere ao conteúdo da prova, aos critérios de avaliação, ao horário, data e local de aplicação da prova e à nota mínima exigida para aprovação.

Parágrafo 1º - São considerados ER com necessidades especiais aqueles que possuem Laudo Médico, Atestado, Declaração, certificado ou qualquer outro documento, devidamente preenchido pelo médico especialista na área de sua deficiência.

Parágrafo 2º - O ER que se declarar portador de necessidades especiais e não apresentar documentação, será desconsiderado portador de necessidades especiais, participando como os demais ER, e não poderá, posteriormente, apresentar atestado.

Parágrafo 3º - O documento deverá constar os seguintes dados:

- [1] constar o nome e o número do documento de identificação do ER, bem como o nome, o número do registro no Conselho Regional de Medicina (CRM) e a assinatura do médico responsável pela emissão do laudo;
- [2] citar o código correspondente da Classificação Internacional de Doenças (CID 11).
- [3] ou algum documento do SUS que declare a real necessidade especial do Embaixador do Rei.

Parágrafo 4º - O ER portador de necessidades especiais poderá solicitar:

- [1] tempo adicional de 10min;
- [2] pessoal de apoio (que será disponibilizado pela equipe responsável pela prova);

[3] tempo adicional de 10min e pessoal de apoio.

Parágrafo 5º - No caso de desempate entre um ER sem necessidades especiais e um ER com necessidade especial que solicitou tempo adicional, deverá ser calculado a porcentagem de tempo utilizado por cada um dentro do limite máximo por meio de regra de 3. Por exemplo: Se o ER sem necessidade especial que tem limite máximo de 20min fez a prova em 5min, ele utilizou 25% do seu tempo. Se o ER portador de necessidade especial solicitante de tempo adicional tem o limite máximo de 30min, e realizou a prova em 7min, ele utilizou 23,33% do seu tempo. Logo, o ER portador de necessidade especial ficará em primeiro lugar, e o ER sem necessidade especial ficará em segundo lugar.

Artigo 32 - Serão realizadas as seguintes atividades bíblicas individuais nas categorias Junior, Adolescente e Juvenil:

- [1] EB = Esgrima Bíblica;
- [2] COER = Conhecimento da Organização Embaixadores do Rei;
- [3] VRB = Versículos com Referência Bíblica;
- [4] CGB = Conhecimento Geral da Bíblia;
- [5] MB = Montagem Bíblica;
- [6] ELB = Estudo de um Livro Bíblico. No ANVER-SS/2025, será o Livro de Atos dos Apóstolos;
- [7] Biografia Missionária = Aventura em um fusca azul;
- [8] Biografia de Willian Alvin Hatton – “Sempre Embaixador”;
- [9] Biografia de Jesus;
- [10] Pregador do Evangelho.

Artigo 33 - EB Esgrima Bíblica.

Parágrafo 1º - Também conhecida como Debate Bíblico, consiste em encontrar primeiro um versículo bíblico após um comando dado pelo dirigente do debate, conforme instruções a seguir:

Parágrafo 2º - Um grupo de ER (um por embaixada), todos de frente para o auditório, portando a Bíblia fornecida pelo DENAER, participará do Debate;

Parágrafo 3º - Depois de desembainhada a espada (Bíblia), a posição que o ER deve segurá-la é com a lombada (parte encadernada) voltada para cima e a parte de abertura do miolo para baixo, perfeitamente encaixada entre o polegar e o indicador do competidor. Neste instante, o competidor não poderá olhar para cima e/ou em direção à Bíblia;

Parágrafo 4º - Depois de desembainhada a espada (Bíblia), o ER deverá manter o braço que segura a Bíblia levantado acima da cabeça e totalmente esticado, enquanto o outro braço deverá estar paralelo ao corpo;

Parágrafo 5º - O dirigente lê o versículo bíblico a ser encontrado (livro, capítulo e versículo). Todos os ER repetem a leitura feita pelo dirigente e aguardam novo comando. Após certificar-se de que todos os competidores ouviram e entenderam a passagem ditada, ordena que a localizem utilizando um comando expresso pela palavra "CARREGAR". Caso o livro ditado pelo dirigente tenha apenas um capítulo, o ER citará apenas o livro e o versículo;

Parágrafo 6º - Não é permitido ao dirigente falar referências que não existem.

Parágrafo 7º - Após o dirigente dizer "carregar", todos os ER abaixam o braço e procuram o versículo solicitado. Quem achar começa a ler imediatamente. O que cumprir literalmente esta tarefa primeiro, marca um ponto.

Parágrafo 8º - Não é preciso dar um passo a frente.

Parágrafo 9º - Quem fizer 5 (cinco) pontos primeiro será o campeão da Esgrima Bíblica. O segundo colocado será quem fizer 5 (cinco) pontos em segundo lugar e o terceiro colocado será quem fizer 5 (cinco) pontos em terceiro lugar.

Parágrafo 10 - O ER que não segurar a Bíblia corretamente, conforme as instruções deste regulamento, e não levantar o braço na posição estabelecida será advertido pelo dirigente uma vez. Ser der motivo para uma segunda advertência, não participará da rodada em que for advertido.

Parágrafo 11 - O ER que "queimar", baixando o braço antes do comando CARREGAR, será advertido uma vez. A partir da segunda advertência, não participará da rodada em que for advertido.

Parágrafo 12 - O ER que deixar a Bíblia cair após o comando de CARREGAR estará fora da rodada em questão.

Parágrafo 13 - Se porventura dois ou mais competidores começarem a ler o versículo ao mesmo tempo, o líder deverá observar aquele que leu o versículo completamente ou mais se aproximou disso. Não será considerada a velocidade da leitura, mas sim o ER que completou a leitura. Se após essa observação, o empate persistir, o diretor da prova fará uma nova rodada apenas com os competidores empatados para que se defina o ganhador do ponto.

Artigo 34 - COER - Conhecimentos da Organização Embaixadores do Rei.

Parágrafo 1º - Consiste em responder perguntas sobre o conhecimento da Organização ER. O conteúdo bibliográfico das provas deverá ser distribuído nas categorias da seguinte forma:

- [1] Juniores: Manual do Escudeiro;
- [2] Adolescentes: Manual do Escudeiro e Manual do Arauto;
- [3] Juvenil: Manual do Escudeiro, Manual do Arauto e Manual do Sênior.

Parágrafo 2º - Todas as provas serão elaboradas de acordo com os novos manuais.

Parágrafo 3º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 4º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Parágrafo 5º - Considerar as seguintes edições abaixo sobre os manuais:

- [1] Manual do Escudeiro: 4ª edição 2024
- [2] Manual do Arauto: 2ª edição 2024
- [3] Manual do Sênior: 2ª edição 2024

Artigo 35 - VRB – Versículos com Referência Bíblica.

Parágrafo 1º - Consiste em falar, de cor, versículos da Bíblia com referências bíblia conforme as instruções a seguir:

Parágrafo 2º - Para fins de conferência, o ER deve falar primeiro a referência bíblica para depois recitar o versículo;

Parágrafo 3º - Não será aceito, em nenhuma hipótese, recurso após a eliminação do competidor por não encontrar versão bíblica compatível com a comissão de debate. Por isso, é importante que o ER leve sua Bíblia e a entregue à comissão.

Parágrafo 4º - Se o ER falar uma referência e citar a redação de outro versículo, será eliminado;

Parágrafo 5º - Não é permitido repetir versículos múltiplos. O debate é de versículos e não de endereço. Versículos múltiplos são aqueles que têm a mesma redação e aparecem em duas ou mais referências. Por exemplo, no livro de Números encontram-se várias referências com as seguintes redações: "Então disse o Senhor a Moisés", "Disse mais o Senhor a Moisés e a Arão", "Disse mais o Senhor a Moisés". Essas três expressões aparecem em "n" referências. Esses e outros não podem ser repetidos. Em outras palavras, cada versículo múltiplo só pode ser falado uma única vez durante o debate.

Parágrafo 6º - O ER deverá portar a Bíblia (em língua portuguesa) em que estudou para dirimir qualquer dúvida quanto às “n” traduções bíblicas. O ER terá que comprovar, em sua Bíblia, a exatidão da redação do versículo falado por ele.

Parágrafo 7º - Não serão aceitas bíblias online ou digital no debate de versículo. As versões verificadas pela comissão devem ser impressas.

Parágrafo 8º - Se o ER citar uma referência, ele deverá completar a referência citada, não podendo trocá-la. Exemplo: [1] Se o ER citar “Salmos”, ele deverá falar um versículo de Salmos; [2] Se o ER citar “Salmos 22”, ele deverá falar um versículo dentro do capítulo 22 de Salmos; [3] Se o ER citar “Salmo 22.1”, ele deverá citar o versículo de Salmo 22.1. [4] O ER que citar “Salmos 23” e logo depois decide trocar para Salmo 24, não será permitido.

Parágrafo 9º - Não será cobrado pronúncia rígida de fonemas. Vivemos num país de dimensões continentais, com diferentes sotaques e formas de pronúncia. Assim, o dirigente do debate deverá atentar-se para a correta ortografia de cada palavra, considerando as possíveis variações de dicção. Por exemplo, ao falar Leite, se o som sair como “Leiti”, isso não será motivo para eliminação. A palavra “Hadassa” pode ser pronunciada com o “H” em som de “R” ou mudo, e isso também não será motivo para eliminação. Variações de verbo, tempo e gênero continuarão valendo.

Parágrafo 10 - O competidor terá o tempo de 60 (sessenta) segundos para começar a recitar a referência do versículo. Os 60 (sessenta) segundos serão cronometrados pelo diretor do debate e contados a partir do momento em que o competidor anterior concluir o versículo ou a partir da ordem do diretor do debate.

Parágrafo 11 - Há um versículo que tem derrubado muitos ER. Salmo 133.1: “Oh! Quão bom e quão suave é, que os irmãos vivam em união”. É comum não pronunciar o “Oh!”, mas em todas as traduções consultadas têm o “Oh!”. O ER que não falar o “Oh!” será eliminado. O ER que possuir uma Bíblia que prove o contrário, continuará no debate.

Parágrafo 12 - Será adotado o critério de eliminação por erro. O primeiro a sair será o último colocado. O ER que ficar até o fim, será o campeão.

Artigo 36 - CGB – Conhecimento Geral da Bíblia.

Parágrafo 1º - A prova será escrita e consiste em responder perguntas de Conhecimentos Gerais da Bíblia. O ER deverá estudar a estrutura da Bíblia, fatos históricos e acontecimentos importantes. Entende-se por estrutura da Bíblia as divisões, subdivisões, quantidades e

nomes dos livros. Serão incluídas também perguntas de Geografia Bíblica, de Personagens Bíblicos e a quantidade de capítulos e versículos.

Parágrafo 2º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 3º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Artigo 37 - MB – Montagem Bíblica.

Parágrafo 1º - O DENAER fornecerá uma folha pautada para execução desta prova. Nesta folha, todos os ER deverão preencher o alfabeto em letras maiúsculas e minúsculas e os números para facilitar a compreensão da gráfica no momento da correção da prova. Esta tarefa não será contabilizada no tempo geral da prova.

Parágrafo 2º - Esta prova será escrita, por categoria de idade e sem consulta.

Parágrafo 3º - Os juniores farão a Montagem Bíblica completa (Grande divisão, livros e capítulos).

Parágrafo 4º - Os adolescentes e juvenis farão a Montagem Bíblica Super Completa (Grande divisão, subdivisões, livros e capítulos);

Parágrafo 5º - Os ER deverão escrever seus nomes completos, o nome da embaixada e a igreja na prova antes de iniciá-la. Após essa etapa, o diretor do debate dará o comando para início da prova.

Parágrafo 6º - Assim que o ER terminar a prova, deverá levantar um dos braços e indicar que terminou a prova, dizendo: "TERMINE!" ou outra palavra que indique que término da prova. Então, o diretor da prova ou um dos seus auxiliares marcará o tempo.

Parágrafo 7º - O critério para classificação será: [1] a prova com menor número de erros; [2] o menor tempo de execução da prova.

Parágrafo 8º - A montagem deverá estar redigida rigorosamente conforme ordem na Bíblia, observando-se as grandes divisões, subdivisões, livros e capítulos para a montagem super completa (adolescentes e juvenil) e grandes divisões (Antigo Testamento e Novo Testamento), livros e capítulos para a montagem completa (juniores).

Parágrafo 9º - Será considerado erro: livro omitido, número de capítulo omitido; divisão ou subdivisão omitidas; livro fora da ordem; número de capítulo que não corresponder com o livro e divisão e subdivisão colocada fora da ordem; erro ortográfico; livro iniciando em letra minúscula; nome de livro iniciado com número cardinal em vez de número romano (ex. está errado 2 Samuel, o correto será II Samuel).

Parágrafo 10 - O pingo faz parte da letra “i”.

Parágrafo 11 - O ER deverá escrever em letra legível. Em caso de não compreensão, o corretor poderá considerar errada a grafia do livro.

Parágrafo 12 - Não é necessário colocar a palavra “Bíblia Sagrada” no início da prova, pois se trata de uma redundância.

Parágrafo 13 - A correção desta prova seguirá conforme o gabarito disponibilizado no anexo deste regulamento.

Artigo 38 - ELB – Estudo de um Livro da Bíblia.

Parágrafo 1º - A prova será escrita e consiste em responder perguntas sobre um Livro da Bíblia. O ER deverá estudar a estrutura, fatos históricos e acontecimentos importantes relacionados ao livro em questão.

Parágrafo 2º - No ANVER-SS/25, o livro estudado será o de **Atos dos Apóstolos**.

Parágrafo 3º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 4º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Artigo 39 - Biografia Missionária – Aventura em um fusca azul.

Parágrafo 1º - A prova será escrita e consiste em responder perguntas sobre o livro **Aventura em um fusca azul**. Este livro deverá ser adquirido no site abaixo, a reprodução do livro sem autorização fere a lei de direitos autorais.

[1] <https://www.lojinhadosers.com.br/>

Parágrafo 2º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 3º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Artigo 40 - LSE – Livro Sempre Embaixador (Biografia Alvin Hatton).

Parágrafo 1º - A prova escrita que consiste em responder perguntas do livro “Sempre Embaixador”. A versão a ser utilizada será a disponibilizada no site www.denaer.org.br

Parágrafo 2º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 3º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Artigo 41 - PE – Pregador do Evangelho.

Parágrafo 1º - A prova consiste na apresentação de um sermão com duração máxima de 10 (dez) minutos e mínima 3 (três) minutos, no qual será avaliada a capacidade do ER em pregar a palavra de Deus.

Parágrafo 2º - O ER terá um tempo inicial para se apresentar falando seu nome, sua igreja, leitura da passagem bíblica que irá ser a base de sua pregação e orar. Este tempo inicial não será contabilizado no tempo geral da prova.

Parágrafo 3º - O ER será avaliado nos seguintes critérios:

[a] Postura: refere-se à forma como o pregador se apresenta e se comporta no púlpito;

[b] Noções de Homilética: diz respeito à maneira como o pregador divide o sermão e expõe suas ideias sobre a mensagem;

[c] Destreza no manuseio da Bíblia: refere-se à capacidade de encontrar rapidamente o texto bíblico e consultar as referências bíblicas citadas na mensagem. Reforçamos que o Embaixador poderá subir ao púlpito com seu esboço em papel, mas não poderá utilizar equipamentos eletrônicos, para que a Bíblia impressa seja aberta e manuseada.

[d] Conteúdo da mensagem.

Parágrafo 4º - A ordem da apresentação será definida por sorteio realizado pelos jurados;

Parágrafo 5º - Será atribuída nota de 1 (um) a 10 (dez) para cada quesito;

Parágrafo 6º - As notas serão atribuídas utilizando apenas números inteiros, não sendo permitidos números fracionados.

Parágrafo 7º - A pontuação dos jurados não será a média das notas, mas sim o somatório das notas atribuídas a cada quesito;

Parágrafo 8º - A pontuação final do ER será o somatório dos pontos creditados por cada jurado;

Parágrafo 9º - Haverá perda de pontos por limite de tempo ultrapassado. Será descontado 1 (um) ponto para cada minuto ultrapassado. Nesse caso, o ponto a ser subtraído será deduzido da pontuação de cada jurado. Por exemplo, se o ER terminar em 10:01 (dez minutos e um segundo), perderá 1 ponto por jurado. Se terminar em 11:01 (onze minutos e um segundo), perderá 2 pontos por jurados e assim sucessivamente.

Parágrafo 10 - O critério de desempate obedecerá à ordem decrescente de nota nos seguintes quesitos: [1] Conteúdo da mensagem; [2] Noções de homilética; [3] Destreza no manuseio da Bíblia; [4] Postura e [5] Votação dos Jurados.

Artigo 42 - Biografia de Jesus.

Parágrafo 1º - A prova será escrita e consiste em responder perguntas sobre o ministério de Jesus, encontrado nos Evangelhos de Mateus, Marcos, Lucas e João. O ER deverá estudar a estrutura, fatos históricos e acontecimentos importantes relacionados aos livros em questão.

Parágrafo 2º - A classificação será determinada levando em consideração o maior número de pontos obtidos pelos participantes.

Parágrafo 3º - Cada resposta correta valerá um ponto.

Artigo 43 - Verifique a data, local e horário das provas na tabela do anexo "Horários e Locais da Gincana Bíblica".

Parágrafo 1º - O ER deverá chegar ao local onde realizará o concurso com 20 minutos de antecedência;

Parágrafo 2º - Os ER que farão provas escritas deverão levar suas próprias canetas. A equipe de provas não disponibilizará canetas na hora da prova. E não haverá tempo para o Embaixador sair à procura de uma.

REGULAMENTO DO TEATRO BÍBLICO

Artigo 44 – Serão premiados com troféu os 3 (três) primeiros colocados.

Parágrafo 1º - Todas as embaixadas participantes do Teatro Bíblico ganharão pontos segundo especificação abaixo:

- [a]** Primeiro Lugar – 3.000 pontos;
- [b]** Segundo Lugar – 2.500 pontos;
- [c]** Terceiro Lugar – 2.000 pontos;
- [d]** Quarto Lugar – 1.500 pontos;
- [e]** Quinto Lugar – 1.000 pontos;
- [f]** Sexto ao Décimo – 300 pontos;
- [g]** Décimo primeiro em diante – 100 pontos.

DA INSCRIÇÃO

Artigo 45 - A inscrição do Teatro Bíblico deverá ser realizada até dia 15/12/2024, às 23h59 no formulário on line que será disponibilizado.

Parágrafo único - As embaixadas podem participar apenas com 1 (uma) peça.

DO MATERIAL

Artigo 46 - Ao chegar no Sítio do Sossego a embaixada terá um lugar apropriado para guardar o material do Teatro Bíblico. Não será usado o Salão Nobre para tal finalidade.

Parágrafo 1º - No dia da apresentação, a embaixada deverá levar o material para o Salão Nobre.

Parágrafo 2º - Após o encerramento do culto no dia da apresentação, a embaixada deverá retirar todo o material do Salão Nobre e devolvê-lo ao local anterior. O material encontrado no Salão Nobre depois da apresentação ocasionará na perda de 1 (um) ponto na pontuação final da embaixada.

Parágrafo 3º - Não nos responsabilizamos por materiais perdidos, danificados ou esquecidos.

DA APRESENTAÇÃO

Artigo 47 – As peças devem ser exclusivamente bíblicas, não sendo possível a realização de adaptações dos personagens bíblicos e cenários para os dias de hoje.

Parágrafo único - Entende-se por exclusivamente bíblicas aquela peça que tenha sido retirada de algum fato bíblico indicando o texto bíblico base.

Artigo 48 – Os Conselheiros só poderão participar da narração, desde que não seja narração ativa, ou seja, o Conselheiro só poderá participar com a sua voz, sem aparecer.

Parágrafo 1º - A narração da peça não poderá ser gravada;

Parágrafo 2º - A narração poderá ser ativa, ou seja, um ER (ou ERs) presente no palco narrando a peça. Para estes são permitidos estarem caracterizados como personagens bíblicos ou estarem como nos dias de hoje.

Artigo 49 – A versão da Bíblia utilizada para dar base a peça deverá constar no formulário de inscrição.

Artigo 50 – Não poderão ser utilizados elementos de água e fogo;

Artigo 51 – O fundo de todas as peças será neutro (preto). Não serão permitidas instalações de painéis, contudo estão permitidos utilização de elementos cenográficos.

Artigo 52 – Cada embaixada terá 15 (quinze) minutos para a preparação do palco (montagem e desmontagem do cenário etc.) e a apresentação. As apresentações que ultrapassarem este limite perderão 1 (um) ponto por jurado, por minuto ultrapassado.

Artigo 53 – O DENAER disponibilizará iluminação e máquina de fumaça para todas as embaixadas, desta forma não será necessário levar iluminação e conseqüentemente perda de tempo na montagem deste equipamento.

Artigo 54 – O Teatro Bíblico deverá ser encenado exclusivamente por ERs (9 a 17 anos) que tenham a carteira de ER expedida pelo DENAER.

Artigo 55 – É proibida a apresentação de Pantomima.

Artigo 56 – A avaliação do Teatro Bíblico será realizada com base nos seguintes quesitos:

[a] Mensagem do Teatro Bíblico – Não estamos falando do texto/história bíblica encenada, mas da maneira como os Embaixadores passam para a plateia aquele tema.

[b] Criatividade da apresentação – É a capacidade que a embaixada desenvolve o tema, com os recursos disponíveis.

[c] Entonação da voz – É a maneira como os ERs pronunciam as palavras e o volume com que as pronunciam.

[d] Postura de palco – É a maneira como os ERs utilizam-se dos espaços do palco (aproveitando-o ao máximo) e seu efetivo posicionamento no mesmo. Por exemplo, o ER deve sempre atentar para encenar e falar voltado para o público, não de costa para ele, a não ser que virar de costas realmente faça parte da encenação.

[e] Continuidade – É o andamento do Teatro Bíblico ao longo do tempo determinado. As embaixadas devem evitar grandes interrupções durante a encenação, como por exemplo quando fecha as cortinas para trocar o cenário e demora muito para realizar a troca.

DA PONTUAÇÃO

Artigo 57 – Para cada quesito da avaliação será aplicado uma nota de 1 a 10.

Parágrafo 1º - Serão apenas atribuídas notas em números inteiros, não sendo permitidos números fracionados.

Parágrafo 2º - A pontuação de cada jurado é o somatório de notas atribuídas em cada quesito. Como são 5 (cinco) quesitos, a pontuação de cada jurado poderá ir de 5 (cinco) a 50 (cinquenta) pontos.

Parágrafo 3º - A pontuação final de cada embaixada no concurso de Teatro Bíblico será o somatório de pontos creditados por cada jurado. Exemplo, se forem 3 jurados, a pontuação final da embaixada poderá variar de no mínimo 15 (quinze) até no máximo 150 (cento e cinquenta) pontos.

Artigo 58 – Critério de desempate obedecerá à ordem de pontuação nos seguintes quesitos:

- [1] Mensagem do Teatro Bíblico;
- [2] Continuidade;
- [3] Entonação de voz;
- [4] Postura de palco;
- [5] Criatividade da apresentação.

REGULAMENTO DA GINCANA ESPORTIVA

Artigo 59 – Modalidades a serem disputadas:

- [a] Natação;
- [b] Corrida;
- [c] Xadrez.

Artigo 60 – Todos os participantes das atividades esportivas passarão pelo processo “Pílula Real” a qual serão submetidos a exame oral elaborado pelo DENAER com perguntas básicas da organização para avaliar se ele tem uma vivência na embaixada. Serão utilizadas perguntas do conteúdo do Folheto para ser Embaixador. A Pílula Real será realizada na presença do Diretor de Gincana Bíblica e mais 2 (dois) Conselheiros. Caso o ER não saiba responder mais de 50% das perguntas, estará impedido de participar da competição.

Artigo 61 – Natação.

Parágrafo 1º - A Gincana Esportiva contará com NATAÇÃO nado livre. O ER deverá chegar à piscina do Sítio do Sossego portando a carteira de identificação de ER com 20min de antecedência do horário marcado pelo Diretor de Semana em anúncio no salão nobre ou por meio de aviso por cartazes no refeitório e/ou cantina.

Parágrafo 2º - As embaixadas poderão inscrever 1 (um) ER Junior, 1 (um) ER Adolescente e 1 (um) ER Juvenil.

Parágrafo 3º - A prova será realizada por categoria da seguinte forma:

[a] Junior: Somente ida;

[b] Adolescente: Ida e volta;

[c] Juvenil: Ida e volta.

Parágrafo 4º - A modalidade será desenvolvida por meio de baterias e com a adoção de cronômetro. Os ERs serão distribuídos em baterias de até 04 (quatro) raias e nadarão apenas uma vez. Seu tempo em sua bateria será o critério para a classificação final. A única exceção será em caso de empate nos tempos de 2 (dois) ou mais ER. Se isso ocorrer, haverá uma bateria extra, para desempate. A piscina do Sítio do Sossego é dividida em 4 raias do tamanho de 20x10.

Parágrafo 5º - O diretor da prova irá realizar um sorteio para compor as baterias e para estabelecer a sequência em que elas serão executadas.

Parágrafo 6º - A modalidade vai contar com a participação de 11 (onze) Conselheiros, que serão convidados e escalados pelo diretor da semana. Cada Conselheiro vai receber uma função específica na prova:

[a] 4 (quatro) Conselheiros para operarem os cronômetros “de borda”, um para cada raia.

[b] 4 (quatro) Conselheiros para operarem os cronômetros “de suporte”, um para cada raia.

[c] 1 (um) Conselheiro para fiscalizar a linha de chegada.

[d] 1 (um) Conselheiro para operar uma câmera digital.

[e] 1 diretor da prova.

Parágrafo 7º - Os equipamentos (cronômetro e câmera digital) utilizados na prova serão disponibilizados pelo DENAER.

Parágrafo 8º - No comando do diretor da prova, os “Conselheiros Cronometristas” vão acionar o equipamento, disparando o tempo. O tempo no cronômetro só será parado

quando o ER completar a prova (ou o diretor da modalidade interrompê-la por motivo de força maior). A chegada (e conseqüente conclusão do percurso) será caracterizada quando o ER tocar visivelmente a borda. O tempo será colhido e registrado pelo diretor da prova. Para fins de conferência e garantia de credibilidade no resultado da modalidade, o tempo aferido no cronômetro "de borda" será comparado ao tempo aferido no cronômetro "de suporte". Além disso, a chegada (toque na borda) será acompanhada exclusivamente por 1 (um) CER e TODAS as baterias serão filmadas na íntegra.

Parágrafo 9º - Conforme sinalizado este regulamento, o ER que fizer o menor tempo na sua categoria ganha a prova e confere pontos para sua embaixada. Ainda recebem medalhas (ER) e pontos (embaixada), o segundo e terceiro melhores tempos de cada categoria.

Parágrafo 10 – Serão desclassificados os ER que:

- [a] Queimar a largada (sair antes do comando do diretor da prova) mais de uma vez;
- [b] Invadir a raia adversária.

Parágrafo 11 – Caso algum ER seja atrapalhado por outro ER que invadir a sua raia, desde que ratificado pela comissão de prova, poderá solicitar a participação em uma nova prova/bateria.

Parágrafo 12 – Além dessas sanções, outras medidas e advertências podem ser adotadas pelo diretor da prova e, caso isso aconteça, serão comunicadas aos CER presentes e interessados na modalidade.

Artigo 62 – Corrida.

Parágrafo 1º - A Gincana Esportiva contará com CORRIDA. O ER deverá comparecer ao local indicado pela direção da semana portando a carteira de identificação de ER com 20min de antecedência do horário marcado.

Parágrafo 2º - **Esta modalidade será realizada em categoria única, permitindo as embaixadas** inscrever apenas 1 (um) ER Adolescente ou 1 (um) ER Juvenil. Não será permitido a inscrição de juniores para esta modalidade.

Parágrafo 3º - A prova dar-se-á da seguinte maneira:

A largada da prova será dada no portal de entrada do Sítio do Sossego (SS) e os ER seguirão pela pista até adentrarem pelo portão do SS, nas proximidades da subida do núcleo do Alto da Boa Vista. Continuarão a corrida passando pelo refeitório, seguindo pela ponte, passando em frente ao núcleo Aquário e em seqüência em frente ao Núcleo Arco-íris e se encerra na

subida do núcleo Alvorada, onde será o término da prova. Todo percurso tem aproximadamente 700 metros.

Parágrafo 4º - Os ER deverão trajar camiseta, short e tênis para a realização da prova. Não será permitido a participação de ER descalço.

Parágrafo 5º - A modalidade será desenvolvida em bateria única. Os ER correrão apenas uma vez e a ordem de chegada será o critério para a classificação final.

Parágrafo 6º - A modalidade vai contar com a participação de Conselheiros que serão convidados e escalados pelo diretor da semana.

Parágrafo 7º - O percurso da prova poderá sofrer alterações caso haja necessidade a qual será devidamente divulgado com antecedência pelo Diretor da Semana.

Artigo 63 – Xadrez

Parágrafo 1º - A Gincana Esportiva contará com XADREZ. O ER deverá chegar ao local indicado pelo diretor da semana portando a carteira de identificação de ER com 20min de antecedência do horário.

Parágrafo 2º - Esta modalidade será realizada em categoria única, permitindo as embaixadas inscrever apenas 1 (um) ER Junior, 1 (um) ER Adolescente, ou 1 (um) ER Juvenil.

Parágrafo 3º - Haverá contagem de tempo individual por partida, com uso de relógio de xadrez. Cada jogador terá 10 minutos por partida. Se o tempo individual acabar, o jogador automaticamente perde a partida.

Parágrafo 4º - Movimento em-passant: Este é possível quando um peão avança duas casas e quando simultaneamente um peão inimigo se encontra em posição de ataque à casa por onde o peão que se move passa. Nesse caso o peão atacante pode capturar o que se move movendo-se para a casa de passagem. Está tomada só pode acontecer no lance seguinte ao movimento.

Parágrafo 5º - Promoção: Outro movimento característico dos peões. Este acontece quando um peão atinge a última linha. Quando isso acontece o jogador tem que converter o Peão numa Dama, Torre, Bispo ou Cavalos.

Parágrafo 6º - O Roque é um lance especial em que o Rei e a Torre se movimentam simultaneamente. Este só pode ser realizado uma vez por cada jogador. Para o roque ser possível tem de se verificar as seguintes condições:

[a] O Rei que vai fazer o lance não pode ter movido durante o jogo;

[b] A Torre que vai fazer o lance não pode ter se movido durante o jogo;

- [c] O Rei envolvido não pode estar em xeque;
- [d] Todas as casas entre o Rei e a Torre têm de estar desocupadas;
- [e] O Rei não passa por uma casa atacada por uma peça inimiga durante o movimento;
- [f] A casa de destino do Rei não pode estar a ser atacada;
- [g] O Rei e a Torre têm de ser do mesmo lado;
- [h] O movimento de roque consiste no Rei movimentar-se duas casas na direção da Torre e a Torre passar para a casa adjacente ao Rei do lado oposto ao que se encontrava inicialmente.

Parágrafo 7º - Tocas nas peças (piecetu chepiecejoue): Quando uma peça é tocada ela precisa ser também movimentada.

Parágrafo 8º - Xeque: Quando o Rei está a ser atacado por uma peça inimiga diz-se que este está em xeque, porém é facultativo avisar que o rei está em xeque.

Parágrafo 9º - No final da jogada o Rei não pode ficar em xeque, se o jogador se enganar e deixar o Rei nessa situação este terá de refazer o lance, neste caso a regra piecetu chepiecejoue, se possível, tem de ser respeitada.

Parágrafo 10 – Caso não seja possível deixar o Rei sem estar em xeque, a posição passa a ser de mate e o jogo termina com derrota para o lado que se move.

Parágrafo 11 – Mate: O jogador que está em xeque não pode evitar que o seu Rei deixe de estar no final do seu lance. Esta situação é designada mate e implica derrota para o lado do Rei que está em xeque e vitória para o outro.

Parágrafo 12 – Empate: Quando o lado a mover não tem nenhuma jogada legal que possa realizar e não está em xeque o jogo termina com empate.

Parágrafo 13 – Se a partida terminar empatada ao término do tempo normal, reinicia a partida e inverte as cores das peças.

Parágrafo 14 – Repetição de posições: quando a mesma posição é atingida três vezes com o mesmo lado a jogar, este pode optar por terminar o jogo com empate.

Parágrafo 15 – Lances irregulares: Mover uma peça de forma que não siga os movimentos válidos para ela. Por exemplo, o bispo só pode mover-se na diagonal. Se o bispo for movido na vertical, será um lance irregular, devendo retornar ao seu lugar e o jogador fazer uma jogada legal com o bispo, caso houver essa possibilidade, senão poderá mover outra peça. O competidor que cometer 3 (três) lances irregulares na partida será eliminado.

Parágrafo 16 - O rei estando em xeque, o jogador faz um movimento cujo resultado ainda mantenha em xeque o rei. Nesse caso, o lance deverá voltar e o jogador deverá movimentar

a mesma peça para uma posição que tire o rei do xeque, caso possível, senão poderá fazer qualquer outro lance que tire o rei do xeque.

Parágrafo 17 – Fazer um lance que coloque o seu rei em xeque. Novamente o lance deverá ser desfeito e deverá ser feito outro lance com a mesma peça, desde que haja algum lance válido para ela.

REGULAMENTO DO MÓDULO COMPLEMENTAR

Artigo 64 - Gincana Filantrópica.

Parágrafo 1º - A embaixada deverá apresentar ao DENAER, no ato de sua chegada ao Sítio do Sossego, 1 (um) pano de chão e 1 (um) rolo de papel higiênico por inscrito (ER, Conselheiros e acompanhantes).

Parágrafo 2º - O cumprimento desta tarefa valerá 500 pontos.

Artigo 65 - Embaixada Padrão.

Parágrafo 1º - Será considerada Embaixada Padrão a Embaixada que obtiver a maior pontuação nas seguintes tarefas:

[a] Envio da relação de acampantes via link on-line, de pelo menos 80% dos inscritos (pago) até dia 15/12/2024, juntamente com a inscrição da embaixada;

[b] Apresentar no Sítio do Sossego a Autorização para Conselheiro e ER.

Parágrafo 2º - O cumprimento desta tarefa valerá 300 pontos.

Artigo 66 - Embaixada Uniformizada.

Parágrafo 1º - A embaixada deverá apresentar-se com o uniforme oficial ou próprio da embaixada e Bíblia (inclusive os Conselheiros e auxiliares) na primeira noite de apresentação, no Salão Nobre.

Parágrafo 2º - O DENAER entende como uniforme para ER e Conselheiro:

[a] Camiseta de ER e Conselheiro de ER comercializada pelo DENAER;

[b] Uniformo próprio da embaixada (seja uniforme oficial ou comemorativo, camisas de caravanas, camisa do ANVER ou camisas customizadas para o uso no ANVER);

[c] Calça cumprida ou bermuda azul, preta ou jeans;

[d] Sapato ou tênis de qualquer cor.

[e] Bíblia impressa.

Tal regra é válida para toda a caravana, inclusive para aqueles que acamparão nos núcleos e para os Conselheiros, auxiliares e acompanhantes.

Parágrafo 3º - O cumprimento desta tarefa valerá 500 pontos.

Artigo 67 - Embaixada Destaque.

Parágrafo 1º - Será considerada a Embaixada Destaque a embaixada que obtiver o maior número de pontos como "Acampante de Honra" e "Ás". Os ERs serão avaliados quanto à criatividade, disciplina, participação, pontualidade, solidariedade, serviço real, conhecimento geral da organização e conhecimento bíblico.

Parágrafo 2º - Lembramos que os ER que não ganharem a medalha na disputa de Ás serão automaticamente aclamados como "Acampante de Honra".

Parágrafo 3º - O ER só será indicado a Ás se estiver em primeiro lugar na pontuação dos quesitos de avaliação.

Parágrafo 4º - A pontuação para essa atividade será da seguinte maneira:

[1] Medalha de Ás: 1500 pontos.

[2] Medalha de Acampante de Honra: 500 pontos.

Parágrafo 5º - A Embaixada Destaque será premiada com um TROFÉU.

Parágrafo 6º - Esta pontuação não será somada na pontuação geral, contando apenas para a premiação de Embaixada Destaque.

Parágrafo 7º - Os meninos menores de 9 anos não poderão ser premiados como Acampantes de Honra ou Ás do Núcleo. Para estes meninos teremos uma premiação diferenciada que não contará ponto para a competição de Embaixada Destaque.

Parágrafo 8º - Critério de desempate (na ordem que se segue):

[1] Maior quantidade de medalhas de Ás.

[2] Maior quantidade de medalhas de Acampante de Honra.

[2] Maior números de Juniores com medalha de Ás.

Artigo 68 – Maior Caravana.

Parágrafo 1º - A premiação de maior caravana será concedida à MAIOR do Estado do Rio de Janeiro e à MAIOR de fora do estado. Desta forma, teremos uma premiação definida pelo DENAER para maior caravana do ANVER-SS/2025 por semana.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Artigo 69 - As embaixadas perderão pontos nas seguintes hipóteses, sendo aplicadas a punição para cada membro da embaixada:

Parágrafo 1º - Perda de 1000 pontos:

- [a] Caso algum ER da embaixada seja encontrado transitando em algum local proibido do acampamento ou afastado das atividades de seu núcleo;
- [b] Caso algum ER trate algum Conselheiro ou outro responsável de maneira desrespeitosa;
- [c] Caso o ER seja flagrado perturbando a ordem das atividades na capela e/ou atividades nucleares.

Parágrafo 2º - Perda de 2000 pontos:

- [a] Não fazer a inscrição de algum dos membros de sua caravana;
- [b] Se o Conselheiro tratar de maneira desrespeitosa algum membro da Organização do Acampamento;
- [c] Se o Conselheiro agir de má-fé em algum momento do acampamento.
- [d] Inscrever ER comprovadamente de outra embaixada para participar das atividades por sua embaixada;
- [e] Se o Conselheiro abandonar suas funções no acampamento para atender às necessidades de sua embaixada.

Parágrafo 3º - O Coordenador Nacional do DENAER tem a prerrogativa de avaliar qualquer ato de indisciplina e aplicar as medidas corretivas, incluindo a retirada de pontos, além das citadas acima. E poderá acionar o Pastor Titular da Igreja do Conselheiro ou do Embaixador do Rei para informar qualquer ato de indisciplina cometida no acampamento.

Artigo 70 - Este regulamento bem como os seus anexos poderão sofrer atualização. Caso isso ocorra as versões atualizadas serão divulgadas nas redes sociais e através do site oficial do DENAER.

Artigo 71 - Os anexos a este regulamento são:

- [a] Anexo I - Declaração / Autorização;
- [b] Anexo II – Horário e Locais da Gincana Bíblica;
- [c] Anexo III – Para ser Valente;
- [d] Anexo IV – Autorização para CER;
- [e] Anexo V – Gabarito Montagem Bíblica.

REALIZAÇÃO



WWW.DENAER.ORG.BR | COORDENAÇÃO NACIONAL: PASTOR FABIANO LESSA